

Anges, démons et autres créatures envahissent l'EPFL

JEU DE RÔLE

Ce week-end a lieu la 13^e édition de la convention Orc'Idée, entièrement dédiée aux jeux de rôle et de simulation. Un grand nombre d'activités s'offrent aux rôlistes débutants et confirmés.

YSEULT THÉRAULAZ

Epopées fantastiques sur Xbox, combats de guerriers sur Wii, les *role playing games* version

vidéo ont conquis le cœur des adolescents. Pourtant, à en croire le nombre d'associations de trolls, de chevaliers et d'autres guerriers disséminées dans la région, plusieurs colonies d'irréductibles rôlistes «sur plateau» subsistent malgré cette invasion numérique. Leur grand raout annuel approche. Il devrait leur permettre de renforcer leurs lignes de défense et de continuer leur prolifération en dépit des pressions ambiantes. Ainsi, samedi dès 11 h et jusqu'à dimanche à 18 h (sans interruption), les inconditionnels des jeux de rôle – ceux que l'on pratique à plusieurs autour d'une table – vont se réunir dans les locaux de l'EPFL pour partager leur passion.

Grandeur nature

Cette année, la convention Orc'Idée tourne autour du thème des anges et démons. Entre organisateurs, spectateurs et joueurs, environ 400 personnes sont attendues au Poly ce week-end. Au pro-

gramme: une cinquantaine de parties, une multitude de stands, de boutiques et d'éditeurs, la présence de nombreuses associations de joueurs de la région. Et, pour la deuxième année consécutive, la possibilité de prendre part à l'une des huit parties grandeur nature.

Organisées par SIDH, club de jeu de rôle genevois, ces parties proposent aux participants de vivre réellement une aventure en incarnant physiquement des personnages. Déguisements, déplacement dans les méandres du Poly et combats «pour de vrai» sont au menu de ces parties atypiques. Basées sur le jeu vidéo *Splinter Cell*, les huit sessions grandeur nature organisées durant le week-end regroupent chaque fois cinq joueurs. Ils incarneront des agents fantômes spécialistes en armes et nanotechnologie. Hommes et femmes sont conviés à y participer. Mais dans ce monde de guerriers et valeureux chevaliers, les dames restent toutefois minoritaires. «Les joueuses représentent environ un tiers des rôlistes», explique Christoph Boeckle, président d'Orc'Idée.

De la console à la table

Aux jeux grandeur nature, Christoph Boeckle préfère de loin ceux autour d'une table: les jeux de plateau. «La création spontanée est plus riche autour d'une table, on fait plus travailler l'imaginaire que lorsque l'on joue en grandeur nature.» Rôliste depuis dix ans, l'étudiant de 24 ans a découvert cet univers à tra-

vers un jeu vidéo tiré d'un jeu de plateau. «J'ai voulu découvrir le jeu original, et j'ai tout de suite aimé jouer avec des amis plutôt que seul devant une console.» Toutes les deux semaines, trois à cinq amis se regroupent pour jouer une partie d'une durée de trois à quatre heures.

Piqué par le virus plus ou moins en même temps que le président d'Orc'Idée, Lionel Jeannerat admet consacrer plus de quinze heures par semaine à cette passion. Joueur, maître de jeu (*ndlr: le meneur, celui qui guide le jeu*), l'étudiant en formation pédagogique à Fribourg participe même à des concours d'écriture de jeu. «Cette passion me prend beaucoup de temps, mais ce n'est pas une entrave à la vie sociale. Lorsqu'on se retrouve entre rôlistes, on ne fait pas que jouer. On discute, on sort boire des verres et le cercle des joueurs est assez large. Les conventions comme Orc'Idée permettent de rencontrer d'autres personnes et de découvrir de nouveaux jeux.»

Convention Orc'Idée, de samedi dès 11 h jusqu'au dimanche à 18 h à l'EPFL.

Prix: 8 fr., possibilité de dormir sur place. www.orcidee.ch

D'autres sites:

www.association-sidh.net

www.kgibi.net (site du Space

Fridge, club de jeux de rôle

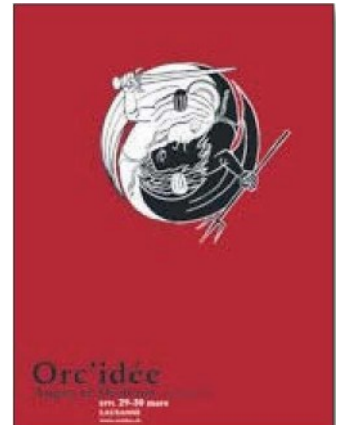
de la région lausannoise)

www.ffdr.org (Fédération des

clubs et rôlistes francophones)

www.aufildujeu.com

(site franco-suisse)





PHOTOS ODILE MEYLAND/DR



IMAGINAIRE Les thèmes des jeux de rôle tournent souvent autour des chevaliers et des guerriers. Cette année Orc'Idée (*affiche ci-contre*) est dédiée aux anges et démons. ARCHIVES